

Comment jouer au poker pour débutant

Le poker est un jeu de cartes avec plusieurs variantes : Texas Hold'em, Razz, Omaha. Pour jouer, il vous faut :

- Un jeu de 52 cartes,
- Un bouton "Dealer",
- Des jetons.

Vous pouvez jouer dans une salle de poker, en ligne, ou avec des amis.

Les 10 règles du poker pour débutant

Pour apprendre à jouer au poker débutant, nous vous avons créé 10 règles à respecter. Elles sont basées sur notre expérience et nos connaissances du célèbre jeu de cartes. Avec ces conseils, vous pouvez commencer votre aventure dans le poker avec une base solide avant de vous diriger sur les [meilleurs sites de poker en ligne](#) pour tester ce que vous avez appris.

1. Comprenez les différentes variantes de poker

Avec les différentes variantes de poker, il est important de savoir à laquelle vous jouez. Les [règles poker Texas Hold'em](#) sont différentes de celle du Omaha, et d'autres variantes comme le Omaha Hi-Lo. Même si le principe de jeu reste le même, c'est-à-dire avoir la meilleure combinaison de 5 cartes. Et que le déroulement est identique en termes de tours de distribution et de mise, les règles sont quelque peu différentes.

Pour le Texas Hold'em, le jeu de poker le plus joué dans le monde, le but du jeu est d'avoir la combinaison la plus forte possible. À l'inverse, sur une partie de Razz, il faut essayer d'avoir la combinaison la plus faible possible. Deux variantes de poker qui se jouent de la même manière, mais avec un résultat différent. La compréhension des variantes est donc un atout essentiel à avoir avant de se lancer.

2. Connaissez les combinaisons de mains

Pour être performant, il est important de retenir le [classement des mains au poker](#). Pour les variantes comme l'Omaha poker et le Texas Hold'em ce classement est identique, il est donc obligatoire de s'en rappeler pour miser correctement. Grâce à notre expérience dans le monde du poker, nous conseillons dans les règles du poker pour débutant de retenir certaines mains de départ pour miser.

3. Apprenez le déroulement du jeu

Le déroulement d'une partie de poker se distingue en plusieurs étapes. Dans un premier temps, le bouton du dealer est donné aléatoirement à un joueur. Ensuite, la partie commence avec les blinds. Ce sont les deux joueurs situés à la gauche du dealer doivent laisser une mise à

l'aveugle. Le premier une petite blinde (SB) et le second une grosse blinde (BB) qui sont déposées dans le pot. Une fois l'action réalisée, le dealer peut donner les cartes.

Pour une partie de Texas Hold'em, chaque joueur reçoit deux cartes. C'est à ce moment que le jeu commence vraiment. Pour les joueurs débutants, c'est la partie la plus compliquée du jeu où les enchères commencent. Quand les quatre tours d'enchères ont eu lieu, les joueurs encore en lice dévoilent leurs jeux, le vainqueur récupère l'entièreté du pot. La [règle poker 5 cartes](#) est différente.

4. Comprendre les tours d'enchères

Au poker, quatre tours d'enchères sont présents. Les trois principaux tours d'enchères connues sont le [flop, turn, river](#) qui représentent les tours de mises où une ou plusieurs de communauté sont dévoilées. Voici une liste qui présente le déroulement d'une partie de poker Texas Hold'em :

- **Pré-flop** : avec deux cartes en main, un premier tour de mise peut démarrer. Chaque joueur à l'occasion de suivre, se coucher ou de relancer.
- **Flop** : quand les joueurs se sont mis d'accord, trois cartes communes sont dévoilées. Les joueurs disposent de plus d'informations pour leurs combinaisons et peuvent commencer un nouveau tour de mise, les options de miser et checkers arrivent en plus.
- **Tournant** : ou turn en anglais, une nouvelle carte est dévoilée avant qu'un nouveau tour de mise commence entre les joueurs restants.
- **Rivière** : ou river en anglais, la cinquième et dernière carte de la table est dévoilée. Les joueurs restants ont l'occasion d'agir une dernière fois avant de dévoiler leur combinaison à leurs adversaires.

Une fois les tours d'enchères effectués, les joueurs restants dans la partie peuvent dévoiler leur jeu pour connaître le vainqueur.

5. Savoir quand faire un call, un raise ou un fold

Le poker pour débutant peut présenter des situations complexes comme lorsque votre tour arrive au moment des enchères. Plusieurs actions sont possibles dans cette situation. Voici, les différentes actions à apprendre pour s'améliorer au poker :

- **Checker** : vous laissez l'initiative au prochain joueur tout en restant dans la partie.
- **Miser** : vous êtes le premier à parler et placez une mise pour annoncer un jeu correct.
- **Relancer** : une mise a déjà été jouée, mais vous pensez avoir un meilleur jeu et souhaitez miser plus.
- **Se coucher** : vous pensez que votre jeu ne doit pas se jouer et préférez abandonner la partie en laissant vos cartes.

Selon votre main et votre position à la table, vous devez savoir quand le meilleur moment arrive pour jouer. Avec une position en début de table, il est conseillé de jouer très serré. En fin de

table, vous disposez de plus d'informations pour miser ou relancer selon la combinaison de votre main.

6. Gestion de bankroll

Pour durer dans le monde du poker, il est nécessaire de construire une bankroll et de se fixer des limites. La règle poker pour débutant la plus importante est de jouer uniquement de l'argent fait pour le poker. Avoir un compte dédié au jeu permet de ne pas jouer l'argent que nous ne possédons pas. Pour faire grimper votre bankroll, rejoindre un [tournoi poker gratuit](#) freeroll est une solution. Vous pouvez tenter de gagner le tournoi pour remporter de l'argent sans payer de frais d'entrée.

7. Étude des stratégies de base

Progresser au poker est essentiel pour remporter des parties et des tournois. Sur notre site fr.PokerListings, nous proposons différents articles avec des stratégies pour jouer au poker. Ce sont des outils complets qui permettent d'en apprendre plus sur les ranges, la bankroll et toutes les composantes du poker. Étudier ces stratégies avant de jouer vous donnera l'occasion de commencer avec des bases solides.

8. Observation des adversaires

Sur une table de poker, plusieurs joueurs sont présents. Vos adversaires ont des habitudes de jeu qu'il vous faut repérer. Observez comment ils relancent lors de chaque tour, ceux qui jouent toutes [les mains au poker](#) et les habitués du bluff. Toutes les indications sont bonnes à prendre et permettent de savoir comment jouer face à vos adversaires.

9. Pratiquez pour améliorer vos compétences

Pour vous améliorer au poker, rien de tel que la pratique. Inscrivez-vous sur les tournois gratuits pour mettre en pratique votre apprentissage. Si vous souhaitez savoir [comment fonctionne omaha poker](#), participez à un tournoi gratuit ou une version de démonstration en ligne pour en apprendre les détails avant de jouer votre argent. Faites ça pour toutes les variantes et améliorez vos compétences avant de rejoindre un tournoi avec des gains importants.

10. Gestion de vos émotions

Le poker est un jeu qui procure énormément d'émotions. Que ce soit de la colère à la suite d'une défaite ou l'euphorie à la suite d'une victoire, il est essentiel de contrôler ces émotions. Vos mises doivent rester selon votre stratégie de poker et vos ranges. La gestion de votre bankroll ne doit pas être guidée par vos émotions, mais seulement par votre stratégie.

Erreurs courantes des débutants

Un joueur de poker débutant va souvent faire les mêmes erreurs. Voici les cinq erreurs plus communes que nous avons observé lors de parties :

- **Jouer trop de main** : un débutant va suivre sur toutes les mains pour voir le flop. Il faut jouer uniquement des mains correctes pour avoir une chance de gagner. 18 à 20 % des mains d'une partie doivent être jouées, pas plus.
- **Ne pas connaître les combinaisons** : lors d'une partie, la connaissance du classement des mains est obligatoire. Faire une erreur de mise à la suite d'une mauvaise combinaison peut vous faire quitter la table et tout perdre.
- **Laisser les émotions prendre le contrôle** : une défaite ou une victoire au poker ne doit pas changer votre comportement à la prochaine partie. Gardez le contrôle, suivez votre stratégie et les ranges que vous avez défini.
- **Jouer au-dessus de sa bankroll** : vous avez créé une bankroll qui fonctionne pour certaines tables. Ne jouez pas sur des tables avec des mises plus élevées pour vous refaire. Continuez de suivre votre stratégie.
- **Checker trop souvent** : si vous avez une main correcte pour jouer, il faut prendre l'initiative de miser pour faire coucher vos adversaires. Checker laisse l'opportunité aux autres joueurs de prendre le dessus et de remporter le pot.

Ces erreurs peuvent être évitées avec de la discipline de la part des nouveaux joueurs. Il est possible de jouer plus longtemps et même de remporter quelques parties en évitant ces erreurs courantes et en les effaçant de votre jeu.

TABLEAU DES MAINS ET DES COMBINAISONS DE POKER

Combinaison	Exemple	Explication
Quinte Flush Royale		Il s'agit d'une suite (ou quinte) du 10 à l'As, de la même couleur (pique, coeur, carreau, ou trèfle). C'est la combinaison la plus forte au poker, absolument imbattable.
Quinte Flush		Toute quinte de la même couleur (pique, coeur, carreau, ou trèfle) inférieure à la quinte flush royale.
Carré		C'est la combinaison de 4 cartes de même valeur (par exemple 9 de coeur, 9 de trèfle, 9 de pique et 9 de carreau que l'on nomme carré de 9). Le carré composé de cartes plus hautes l'emporte (par exemple carré de 9 gagne contre carré de 8). Si deux joueurs ont le même carré, c'est la hauteur de la 5ème carte qui déterminera le gagnant.

Full House		<p>C'est la combinaison de 3 cartes d'une même valeur et de 2 cartes d'une même valeur. Q de coeur, Q de pique, Q de carreau avec 8 de pique et 8 de coeur est un full de Q par les 8. Si deux joueurs possèdent un full, le full ayant les 3 cartes de même valeur la plus haute gagne. Si elles sont de même valeur, on compare les 2 cartes restantes de même valeur pour déterminer le gagnant ou partager le pot.</p>
Couleur		<p>C'est la combinaison de 5 cartes de la même couleur : 5 coeurs, 5 piques, 5 carreaux ou 5 trèfles. Si deux joueurs ont une couleur, on compare la carte la plus haute, si c'est la même carte, on compare la deuxième carte la plus haute et ainsi de suite. Par exemple, deux couleurs A, T, 7, 6, 2 et A, T, 7, 5, 4, c'est la couleur A, T, 7, 6, 2 qui gagne car le 6 est une carte plus haute que le 5. Si les deux joueurs ont la même couleur, le pot est partagé.</p>
Quinte		<p>C'est la combinaison de 5 cartes ayant des valeurs qui se suivent comme 6, 7, 8, 9, T. L'As est peut être utilisé comme carte la plus haute (dans le cas A, K, Q, J, T) ou la plus basse (5, 4, 3, 2, A). Si deux joueurs ont une couleur, on compare la carte la plus haute. Dans le cas où les deux joueurs ont la même carte haute, le pot est partagé.</p>
Brelan		<p>C'est la combinaison de 3 cartes ayant la même valeur comme 3 valets. Si deux joueurs ont un brelan, celui qui a le brelan formé de cartes plus hautes gagne. Si les brelans sont de même valeur, il faut comparer la 4ème carte la plus haute et la 5ème carte si nécessaire. Si les deux joueurs ont les mêmes brelans ainsi que les mêmes 4ème et 5ème cartes, le pot est partagé entre les joueurs.</p>
Double Paire		<p>C'est la combinaison de 2 fois 2 cartes de même valeur comme 9, 9 et 7, 7. Si deux joueurs ont deux paires, le gagnant est celui qui a la paire la première paire la plus haute ou si nécessaire la seconde paire la plus haute. Si les deux joueurs ont deux paires de même valeur, c'est la carte restante la plus haute qui détermine le gagnant. En cas d'égalité, le pot est partagé.</p>

<p>Paire</p>		<p>2 cartes identiques. Notre exemple montre la meilleure main à une paire possible.</p>
<p>Hauteur</p>		<p>C'est une main qui ne contient aucune des combinaisons précédentes. La valeur de la main dépend de la carte la plus haute. Dans le cas où deux joueurs n'ont pas de combinaison et la même valeur de carte la plus haute, on compare la deuxième carte la plus haute et ainsi de suite jusqu'à la 5ème carte si nécessaire. Dans le cas où les valeurs des 5 cartes des deux joueurs sont identiques, le pot est partagé entre les 2 joueurs.</p>